FAQ Oziexplorer CE



Эта страничка посвящается самой замечательной навигационной программе для КПК, смартфонов и персональных навигаторов на базе **Windows CE**(Windows Mobile).

Замечательная она потому что:

- Программа работет с растровыми картами, то есть с любым просканированным или сфотографированным картографическим материалом.
- Для программы совершенно не сложно найти бесплатные карты даже самых отдаленных и малонаселенных районов. При желании карты для нее можно подготовить и самому.
- У программы есть старший брат программа OziExplorer для PC. С помощью ее можно подготовить карты, запланировать маршруты, наметить точки, потом все это загрузить в КПК и взять с собой. После похода или поездки можно переписать данные с КПК на PC, проанализировать пройденный маршрут и подготовить данные для отчета.
- С помошью специального редактора можно самому нарисовать любое количество навигационных экранов и разместить на них все необходимые вам меню, кнопки и параметры, то есть самому сделать себе такой навигатор, о котором вам мечталось.

Есть у программы и недостатки. Программа не сможет сама найти дом по адресу, проложить маршрут до ближайшего ресторана, выбрать самую короткую или самую быструю дорогу. Она не подойдет тем кому нужен гид или проводниик, но придется по душе тем, кто сам привык прокладывать путь там, где нет ни пробок, ни светофоров, или вообще нет никаких дорог.

Программу написали Дес и Лорейн Ньюманы (**Des & Lorraine Newman**) – из города Брисбен в Австралии. По этой причине для программы сложновато найти описания, инструкции и другую полезную информацию на русском языке. Для настольной версии русские описания уже давно есть в интернете, а вот для "маленькой" мы постараемся собрать все необходимое здесь.

Эта страница не является официальной. Размещенные здесь материалы не являются дословным переводом и не обязаны полностью соответствовать оригинальной документации на программы *OziExplorer* и *OziExplorerCE*. Воспринимайте это как наше личное мнение и наш личный опыт, которым мы с вами не против поделиться.

Описания команд и пунктов меню даются для англоязычной версии, поскольку разные варианты русфикации отличаются как между собой и все они отличаются корявостью перевода.

Установка и первоначальная настройка Исправлено и дополнено 02.03.2011 Добавлен раздел об особенностях установки программы на персональные навигаторы и другие "не КПК". Описаны особенности совместимости карт для различных версий программ. *Подключение КПК к компьютеру*

🕲 Microso	ft ActiveSync		
Файл Вид	Сервис Справка		
🔕 Синхро	Параметры Расписание	ик	
Asus_L Подключен	Безопасность Добавить источник-сервер Установка и удаление программ		
	Просмотреть Pocket PC		
	Дополнительные инструменты	робности 🛪	
Тип данных	Состояние		
🥃 Work Com 🛱 Избра 🔁 Файль	р Синхронизировано нное I		Для того, чтобы без излишних заморочек работа

проблем и при установке вопросов не задает. После установки в панели задач появляется неактивная иконка в виде кружочка со стрелочками.

Если у вас Windows Vista илиWindows 7, то у вас уже есть программа Windows Mobile Device Center и вам ничего устанавливать не надо.

При первом подключении КПК он опознается как устройство, автоматически запускается **ActiveSync** и предлагает настроить синхронизацию файлов – "Мастер настройки синхронизации Pocket PC". Если вы не ведете на КПК список дел, не храните адреса и телефоны и не читаете почту, а предполагаете использовать КПК только для навигации, то нажмите Отмена" и на экране появится окно программы. Все, что вам понадобится в нем – это пункт меню "Сервис – Посмотреть Роскет РС". Откроется "Проводник мобильного устройства" с помощью которого вы сможете копировать на КПК и переносить с КПК все необходимые файлы.

Если ActiveSync не запускается проверьте на КПК настройки подключения – "Пуск – Настройки – Подключения – Настройка USB". Отметьте там "Передавать как сетевой интерфейс" или на других КПК "ActiveSync".

Откройте Проводник мобильного устройства, перейдите на иконку **"Мое устройство**" и посмотрите что у вас есть в КПК. Среди десятка папок, которые вам не нужны и в которые не надо ничего писать и тем более из них ничего удалять, есть и те, с которыми вы будете работать. Некоторых из них в вашем КПК нет, а некоторые будут называться немного по другому, но сути это не меняет:

- My Documents папка в которой хранят свои файлы оффисные и развлекательные программы для КПК. Очень похожа на папку "Мои документы" большого компьютера. Делайте с ее содержимым что хотите, но ни в коем случае не удаляйте.
- Flash Disk это часть памяти КПК в виде отдельного диска. Работает быстрее, чем карточка памяти. Если он у вас достаточного объема, можете хранить там карты. Туда же стоит записывать программы, которые не устанавливаются на КПК а просто переписываются и запускаются. Единственный недостаток - этот диск нельзя извлечь из КПК и вставить в кардридер.
- Mini SD карта, SD карта, CF карта это карточки памяти, которые вставлены в ваш КПК. На них можно писать все, что хотите. Можно работать с ними по кабелю через Active Sync. Можно переключить КПК в прежим "Имитация кардридера" и, подключив КПК кабелем к любому компьютеру писать на них как на обычную флешку. А можно выташить и подключить к компьютеру через обычный кардридер. Одну из них мы будем использовать для установки карт.
- **OziExplorer 2** эта папка появится у вас, когда вы установите программу **OziExplorer CE**. В эту папку обычно копируют только дополнительные настройки для программы – экраны (файлы .par1), назначения аппаратных кнопок (.key2) и файл дополнительных датумов datums.dat. Больше ничего в этой папке и ее подпапках менять не стоит.

Установка программы OziExplorer CE на КПК (Pocket PC)

Программу OziExplorerCE можно бесплатно скачать с сайта www.oziexplorer.com. Там же есть и краткое описание, как это сделать. Если у вас проблемы с английским языком, то поступайте следующим образом:

> Перейдите на на страницу OziExplorerCE и скачайте установочный файл программы. Если у 1. вас КПК или смартфон под Windows Mobile 5 или 6, то вам подойдет файлросketpc_windows_mobile_setup.exe. Если у вас не Windows Mobile или вообще не

КПК, то вам понадобится другой файл и заметные мозговые усилия для прочтения следующей главы.

- 2. Подключите КПК к персональному компьютеру. Запустите на ПК скачанную программу установки. Программа найдет Active Sync и через него установит OziExplorer на КПК. Если вы забыли подключить или включить КПК, не беда. Программа установится как только вы подключите КПК в следующий раз. Если у вас нет кабеля или нет ПК или программы ActiveSync, то попытайтесь распаковать ЕХЕ-файл как архив, переписать из него файл wm5_oziexp.WM5.CAB на карточку памяти и запустить его на КПК. При установке программа спросит куда ее устанавливать. OziExplorerCE можно устанавливать на устройство, во флеш память или на карточку. Мы настоятельно рекомендуем устанавливать на устройство. Там она работает заметно быстрее. Запустите OziExplorer (Пуск – Программы – OziExplorer 2) и вы увидите карту мира. 3. Естественно, вы захотите увидеть свои карты. Их можно положить в папку **\OziExplorer** 2\Maps\, но гораздо удобнее их хранить на карточке памяти. Создайте на карточке памяти папки OziMaps для карт и OziData для точек, маршрутов и 4.
- Создайте на карточке памяти папки OziMaps для карт и OziData для точек, маршрутов и треков. Укажите эти папки в настройках программы File – Configuration – Map & Data Files. Путь к папке для карт укажите еще и в настройке File – Configuration – Map Image Files. Более тонкие настройки мы обсудим более подробно позднее.
- Если у вас установлена расширенная оболочка, например SPB Pocket Plus, создайте ярлык для программы на рабочем столе. Подержите там стилус и выберите Добавить – Файл – OziExplorer 2 – OziexplorerCE.exe.

Особенности установки OziExplorer CE на персональные навигаторы (PND)

Программа **OziExplorerCE** отлично работает не только на КПК и смартфонах. Главное требование для нее – наличие сенсорного экрана и операционной системы **Windows CE**версии 4 и старше. На устройствах с **Palm OS, Sumbian, Andriod, iPhone** и других эта программа не работает. И это надо выяснить до покупки навигатора, а не после. Но для начала стоит все-таки разобраться, чем отличаются "Карманный персональный компьютер" (Pocket PC) и "Персональное навигационное устройство" (Personal Navigation Device). Сразу скажу – почти ничем. Только назначением и названием.

КПК это универсальное устройство – компьютер для работы с любыми программами. На нем обычно установлена полноценная операционная система, состоящая, например, из ядра – Windows CE Core, программы-оболочки типа "Рабочий стол", (которую почему-то все и считают системой) и джентльменского набора "фантиков и бантиков" – плееров, органайзеров, пасьянсов и прочей фигни. В состав такой системы обычно включены все положенные ей библиотеки и компонетны, чтобы любая запущенная на КПК программа нашла там все, что ей нужно.

Навигатор – это такой же самый компьютер, только предназанченный для запуска одной едиственной программы, ради которой он, собственно, и придуман. В нем есть все, что ей нужно и нет ничего, что ей не нужно. Там

тоже установлено Windows CE ядро, но при старте запускается не оболочка, а установленная на заводе навигационная программа, которая там и работает, пока вы его не выключите. Естественно, и библиотеки там не все, а только те, которые нужны. Часто с такими устройствами не работает ActiveSync и установить программу обычным образом не удастся. К счастью разработчики программы и об этом позаботились:

- Перейдите на ту же страницу OziExplorerCE и в разделе PND выберите установочный пакет, соответствующий типу процессора вашего устройства. Скорее всего вам подойдетwince_core_runtime_arm.zip. Навигаторы с другими процессорами мне за всю жизнь ни разу не попадались.
- Создайте на карточке памяти, а если удастся, на встроенном Flash-диске папку OziExplorer и распакуйте туда скачанный архив. Все! Программа готова к работе и в компекте с ней есть все необходимые ей библиотеки. Программу можно запускать, но вот с этим и возникает гораздо больше проблем, чем с установкой.

Программа есть, а запустить ее нечем. При включении навигатора либо сразу же запускается штатная навигационная программа либо появляются кнопки для запуска навигации, просмотра видео, фото, интернета и всего, чего угодно, только не Ози, и нет никакой возможности такую кнопку добавить. Вот тут и начинается археология. Но прежде чем взять в руки лопату, настоятельно рекомендую переписать с навигатора все, что с него можно переписать и сохранить в надежном месте.

- 1. Самый легкий вариант. В навигаторах НР 300-й серии есть специальная папка для игр. Перепишите OziExplorer туда и запускайте под видом игры.
- На навигатор установлено несколько навигационных программ и для каждой есть своя кнопка. Это уже хороший симптом. Поищите в папке с именем Shell, Cmd, Menu или что-то в этом духе файл с раширением TXT, CFG или INI и содержанием приблизительно такого вида:

[button1] xposition=10 ; координаты левого верхнего угла кнопки в пикселах по горизонтали yposition=35 ; координаты левого верхнего угла кнопки в пикселах по вертикали xsize=147 ; размеры кнопки в пикселах по горизонтали ysize=130 ; размеры кнопки в пикселах по вертикали PathToRun=\MyFlashDisk\Navitel\MobileNavigator.exe ; запускаемая программа Title=Navitel ; подпись к кнопке

[button2] xposition=162 yposition=35 xsize=147 ysize=130 PathToRun=\SDMMC\iGO\iGO.exe Title=Вторая программа

По образу и подобию допишите сюда описание кнопки для OziExplorer или замените им программу, которая вам не нужна.

На навигаторе только одна программа для навигации. Она запускается сразу при 3. включении или есть только одна кнопка "Навигация". Это самый сложный вариант, требующий шаманских действий. В таком случае навигатор тупо запускает из известной ему папки известную ему программу, например у навигаторов Digma это Navitel под именем - \Flash Disk\MobileNavigator\MobileNavigator.exe. Можно, конечно, удалить программу, переписать на ее место OziExplorer и переименовать его так, как хочет навигатор. Но тогда мы потеряем другую хорошую программу и будет только Ози. Хитрость заключается в следующем. Найти для вашего навигатора программу-меню, как в пункте 2, и подсунуть ее вместо Навитела. Навителу вернуть родное имя Navtel.exe, положить в родную папку и прописать в меню. Прописать в кофигурации кнопки для Ози, книгочиталки, записной книжки и пасьянса "Косынки". Программ-меню много. Их стоит поискать на форумах 4PDA или GPS-Club. Для навигаторов**Digma** ее можно скачать на официальном сайте, прочитав предупреждение о том, что "Кто не рискует, тот не пьет шампанского".

Первоначальная настройка

Программа OziExplorer не бесплатная. Для того, чтобы она заработала как положено (показывала ваше текущее положение на карте), необходимо приобрести регистрационный ключ. Стоит это удовольствие 40 американских долларов, что совсем не много за такую отличную программу. Если у вас есть карточка **PayPal**, то ключ можно купить на этом же сайте. С недавних пор эту программу можно купить за украинские гривны и российские рубли с помощью **WebMoney**.

Полученный регистрационный ключ вводится в окне регистрации – File – Help – Enter Registration Code:

Enter Registration Code 📧 🐽 🗙	
Name John Citizen	
Code XXXXX-XXXXX-XXXX	
Enter the Name (or Serial Number) and Code you receive into the fields above.	
Device ID : 4G21DW33M01B	

В настройках GPS приемника **File – Configuration – NMEA(GPS)** оставьте настройки по умолчанию. В 90% случаев все должно нормально работать.

NMEA (GPS)		KB 👧	×
Port Settings	Other SIRF		
Communicatio	n Port		
Auto find NM	EA GPS		-
Baud	4800 🔻		_
Sentence	GPRMC 🔻		
GPS NMEA Ou	tput Datum		
WGS 84			•

Если GPS у вас все таки не заработает – ищите вашу проблему в описании вашего конкретного устройства.

Обратите внимание! В настройке GPS NMEA Output Datum стоит WGS 84. Никогда не меняйте эту настройку, если только вы не абсолютно уверены, что ваш GPS выдает координаты в другом датуме. К датуму, в котором привязаны ваши карты, и к тому в каком датуме вы привыкли вводить координаты, это не имеет никакого отношения.

Другое дело настройка File – Configuration – General Setting – Operation – Display Datum. Это очень важно!

Operation	Zoom Lev	vels	Other	System
Position For	mat Deg.	Min		•
Display Dat WGS 84	:um			•
✓ Load La	st Map st Route	>	Load Wj Load Tr	p File ack Tail

В этой настройке задается датум, в котором вы **видите все координаты во всех окнах программы** и тот датум в котором вы будете **вводить координаты точек**. По умолчанию там стоит **Datum of Loaded Map**. Это означает, что если у вас, к примеру, загружена карта Генштаба, то вы все координаты видите и вводите в **Pulkovo 1942**, а стоит вам загрузить снимок с **GoogleEarth**, как все координаты мгновенно поменяются на **WGS 84**. По моему, это хоть и удобно при работе с разными картами, но уж очень легко запутаться и ошибиться метров на 120.

Лучше всего поставить в этой настройке **WGS 84**, и только если вы не признаете никаких карт, кроме топографических карт СССР, поменяйте ее на **Pulkovo 1942**.

Еще одна настройка, с которой чаще всего бывают проблемы – формат координат. Это там же – File – Configuration – General Setting – Operation – Position Format.

Из школьного курса географии мы знаем, что географические координаты выражаются в угловых градусах, градусы делятся на минуты, минуты на секунды. Если вам так удобно, выберите в этой настройке "**Deg,Min,Sec**".

В спутниковой навигации и морском деле более принят другой формат "**Deg,Min**". Здесь только градусы и минуты, но минуты с дробной частью и четырьмя знаками после запятой. Есть и другие форматы: "**Deg**" – только в градусах но с кучей цифр после запятой или вообще в метрах от экватора и от центрального меридиана "**UTM**" или "**User** ™" – это именно те цифры, которыми подписана километровая сетка на топографических картах.

Вы можете выбрать любой удобный вам формат. Главное помнить какой он и не пытаться тупо вводить цифры подряд не обращая внимания ни на знаки градуса, ни на пробелы, ни на десятичную точку. Для преобразования координат из одного фомата в любой другой есть маленькая удобная программа **PointPaste**.

Карты для OziExplorerCE

Как и в OziExplorer для PC, каждая карта для OziExplorerCE состоит из двух файлов – .map-файла и файла изображения карты.

- Изображение карты это обычный растровый графический файл, как фотография или просканированный документ.
- МАР-файл или "файл привязки" это текстовый файл, который содержит информацию о том, как именно карта расположена на местности, и в каком файле находится ее изображение.

OziExplorerCE использует такой же по структуре и содержанию **тар-файл**, как и "большой Ozi", а вот изображения в обычных форматах (JPG, GIF, TIFF) он не понимает. Изображения карт для OziExplorerCE могут быть только двух видов:

- Родной формат OziExplorer (ozf2 и ozfx3)
- **ЕСW** формат (только в КПК на ARM-процессоре).

Чтобы пользоваться картами в **OziExplorerCE** их нужно преобразовать в формат **ozfx3**. Для этого есть специальная бесплатная программа "**Img2Ozf**". Эта программа умеет конвертировать карты таких форматов:

- Изображения BMP, PNG, TIF, JPG, GIF, MrSID, ECW
- Картографические форматы BSB, BSB 4, BSB 5, Maptech HDR and RML
- Kompass карты

Последние версии **OziExplorerCE** уже умеют загружать изображения в обычных форматах, но я рекомендую все-таки преобразовать их в родной ozfx. В формате Ози изображение состоит из кусочков, грузится в память по частям и потому может быть любого размера. Обычные изобажения если и помесятся в мизерную память КПК, то будут жутко тормозить.

Если у вас еще нет .map-файла для вашей карты, то его можно сконвертировать из файла привязки для другой навигационной или картографической системы или создать заново. В обоих случаях вам понадобится программа OziExplorer для PC. Этот процесс подробно описан в документации на программу. О том, как привязать обычную топографичексую карту, есть статья и на нашем сайте.

Чтобы не иметь проблем не используйте в именах файлов русские и, тем более, украинские и белорусские буквы. В имени файла не желательны пробелы и допускается только одна точка (перед **map** или **ozfx3**). Гораздо хуже, если в вашем устойстве вместо **SD card** есть только **Карта памяти** и это мешает открытию карт. Такую проблему решить можно только изменением параметров в реестре Windows CE.

Если программа сообщает, что не может найти изображение карты, откройте файл привязки программой "Блокнот" и посмотрите, нет ли там длинного пути к тому месту, где когда-то на настольном ПК лежал ваш файл. Путь надо удалить, оставив только имя. Еще лучше воспользоваться программой OziDelPath, которая удалит пути из всех файлов привязок, которые только сможет найти.

Еще одна причина, по которой не открываются карты в OziExplorer CE – несоответствие форматов файла ozfx3. Летом 2010 года Дес Ньюман немного изменил формат файлов карт для OziExplorer. Теперь карты могут быть очень большого размера (до 10 гигабайт), но понимают такие карты только новые версии программ –OziExplorer 3.95.5k и OziExplorer CE 2.34 и старше. Если у вас программы более старых версий, найдите и более старые конвертеры – Img2Ozf до 3.11 и OziMapMergeдo 1.16. У нас на сайте есть Img2Ozf 3.03 и OziMapMerge 1.15. Они совместимы с OziExplorer 3.95.4i и OziExplorer CE 1.12.0.

Склейка и разрезка карт

Если вам нужно объединить в одну несколько уже привязанных карт или вырезать из большой карты фрагмент – воспользуйтесь бесплатной утилитой MapMerge.

Программа автоматически собирает все карты из указанных пользователем папок и показывает их на экране. Остается только отметить те карты, которые войдут в общую, или указать прямоугольную область для которой будет "склеена" новая карта. Изображение карты преобразуется в понятный **OziExplorerCE** формат **ozfx3** и для него создается новый **.map** файл.

Установка карт на КПК

Рекомендуемый метод – используйте программу "Img2Ozf" версии 3.0 и старше. Карты можно устанавливать на КПК одновременно с их конвертированием.

Если у вас уже есть готовые карты в формате **.ozf2**, **.ozfx3** или **.ecw**, то вы можете просто скопировать их на КПК в нужную папку. При этом вам обязательно надо скопировать вместе с каждой картой (**.ozfx3**), соответствующий ей **.map** файл:

- Для копирования в папки на устройстве, подключите КПК к персональному компьютеру и установите соединение с программой Activesync. Откройте в ней Explorer file manager, найдите нужную папку и перетащите туда все необходимые файлы с ПК.
- Если вы хотите установить карты на карточку памяти, то либо переключите ваш КПК в режим имитатора картридера, либо извлеките карточку и воспользуйтесь обычным картридером.

Несмотря на то, что программа допускает задать в настройках до 6 папок для **.map**файлов и 2 папки для изображений, авторы программы рекомендуют помещать все **.map**файлы и изображения в одну и ту же папку "чтобы **OziExplorerCE** мог в любой момент найти и загрузить изображение карты". Во всяком случае, хранить привязки и изображения в разных папках не стоит.

Более удобно все таки создать в папке с картами несколько подпапок и хранить там разные карты. Папки нужно прописать в настройках программы – File – Configuration – Map & Data Files.



Убирая и устанавливая галочки вы можете подключать папки с нужными картами и отключать те, которые в данный момент не нужны. После изменения этих настроек, установки новых карт или удаления карт из папок нужно обязательно**переиндексировать карты**.

Индексация карт. Для ускорения работы с картами OziExplorer CE создает так называемый индексный файл – полный список карт, которые установлены в ваш КПК. Когда вы доходите до края текущей карты, он автоматически подгрузит новую карту. При этом он быстро находит и загружает самую подробную карту из имеющихся для данного места если у вас включено File – Configuration – Moving Map – Detailed Map – Load Detailed Map. Индекс используется и тогда, когда вы хотите найти список всех карт для указанного места – Map – Find Maps – Find Maps at Cursor.

По умолчанию **OziExplorer CE** сам заботится о периодической преиндексации карт – поиске новых и удалению из индескса старых. Но, если карт у вас много, то делает он это долго, что самое неприятное, в совершенно неподходящие моменты времени. Если вас это раздражает – уберите галочку в настройке – **File – Configuration – General Setting – Other – Auto Index Maps.** Только теперь не забывайте при любых изменениях в папках с картами попросить **OziExplorer** переиндексировать карты – **Map – Index Maps.** Сделайте это и в том случае, если программа упрямо

попросить **Ознехрюгег** переиндексировать карты – **мар – іпоех марь.** Сделаите это и в том случае, если программа упрямо не видит установленную в КПК карту.

Редактирование интерфейса OziExplorerCE

Все страницы (навигационные экраны), отображаемые **OziExplorerCE** могут быть изменены или спроектированы заново с помощью программы **OziExplorerCE Screen Designer** которая работает на **PC**. С помощью этой же программы, можно настроить аппаратные клавиши КПК для запуска выбранных вами функций. Готовые страницы и настройки клавиш можно передать на КПК и загрузить в **OziExplorerCE**.

Программу можно получить с той же страницы, что и программу **OziExplorerCE**.Обратите внимание! Версия редактора страниц должна соответствовать версии программы.

Готовые страницы, более удобные чем те, что были изначально, можно взять совершенно безвоздмездно с нашего сайта.

Основные элементы управления программой Исправлено и закончено 02.03.2011 Добавлена глава о упралении стилусом. Страницы, меню и панели

В старой программе **OziExplorer CE**, весьма популярной версии **1.12.3**, был всего один экран с картой под которым и на котором размещались все необходимые кнопки и меню. Все они и всегда были на одних и тех же местах. Начиная с версии **2.00** все уже совсем не так.

O48 25.832' N Sats O35 02.581' E Hdop Off Waypoint Properties KB ok X	Вспомогательная панель
Name WP17 Color White 22 Map 2010 17:58:14	Навигационная страница
Proximity Dist. 0 Edit Position	Главное меню
M-36-131 Днедропетровск	Навигационная панель

Теперь экранов – "**навигационных**

страниц" стало больше десятка. Появился компас, список точек, параметры маршрута, два одометра, графики скорости и высоты и еще куча нужной и не совсем нужной информации.

Но самое важное в том, что настройка того, что и где будет изображено на каждой из страниц хранится в отдельном от самой программы файле настроек (**.par1**). В комплекте с программой идут настройки страниц для разных экранов разных КПК, причем разные для портретного и для ландшафтного положения устройства. Мало того, вы сами можете все это переделать и "нарисовать" себе свои собственные навигационные страницы так, как вам удобно. Описание страниц разработанных в HLlab есть в соответствующей главе.

Сами понимаете, описать все это не только невозможно, но и не имеет смысла. Правда кое-что в программе все таки остается неизменным, в чем мы и попытаемся разобраться.

Внизу экрана, как и в старой версии, обычно располагается Навигационная панель с наиболее важными кнопками.

Слева от навигационной панели, если его включить, находится **Главное** (текстовое)**меню**, из которого есть доступ практически ко всем функциям, режимам и настройкам. Везде, где я упоминаю различные команды выделенными английскими словами, это относится именно к главному меню.

Когда вы открываете какую-то настройку или вам нужно выбрать или ввести что-то, открывается одна из Вспомогательных панелей. Эти панели тоже всегда одинаковы и не зависят от настройки страниц.



Навигационная панель Навигационная панель постоянно виднав нижней часте экрана, но в программе есть средства, чтобы ее временно убрать и освободить больше места на карте. В стандартной



Во избежание потери данных и проблем с последующим запуском этой и других навигационных программ, мы **настоятельно** не советуем закрывать программу крестиком на панели задач Windows. Меню настроек программы

Меню настроек **Options Menu** размещено на двух предпоследних навигационных страницах программы и может быть изменено с помошью редактора экранов OziExplorerCE Screen Designer. В варианте, поставляемом с программой версии 2.31, оно выглядит так:



Большинство кнопок этого меню и все кнопки подменю Configuration имеют эквивалентные им пункты в Главном меню программы. Часть кнопок продублирована внавигационной панели и в панели упраления. Зачем их поместили еще и сюда, непонятно.

Main Menu – показывает или прячет Главное (текстовое) меню программы, аналогично навигационной панели.

кнопке

- Config переход в подменю настроек Configuration. Назначение кнопок аналогично текстовому меню File – Configuration.
- Wp List, Wp Set List открытие панелей точек и наборов точек, аналогично File Waypoints - Waypoint List / Waypoint Set List. Подробное описание работы с точками и маршрутами приведено в отдельной главе.
- Find Maps поиск карт для текущей позиции. Выдается панель со списком карт для выбора и загрузки.
- Show Map Info вывод информации о карте: имя карты и файла, датум, проекция, масштаб. Аналогично Мар – Map Information.
- Select Pages панель, где можно отметить, какие из имеющихся навигационных окон необходимо отображать. Запретить можно все окна, кроме первого (Карта). Аналогично File – Load Setting Files – Page Selection.
- Start Menu, Show / Hide Taskbar доступ меню "Старт" и панели задач Windows Mobile без выхода из программы.
- Bright / Dim переключение днвного и ночного режимов подсветки. То же что и ۲

кнопка

Name Search - Панель поиска по имени. Для того, чтобы воспользоваться этой функцией, нужно загрузить в КПК "Базу данных точек по интересам" (РQI) в виде файла в специальном формате. Где его взять для наших регионов я не знаю.

Главная панель управления

В этой панели размещено несколько очень важных команд и настроек программы. Она открывается описанной выше

кнопкой **навигационной панели**



- Map View На экране появляется окошко с обзорной картой и прямоугольником фрагмента, который сейчас отображен на экране. Щелкнув в нужном месте стилусом вы можете мгновенно переместиться на нужный участок.
- Find Maps выполняется поиск всех карт для данного места и вы можете выбрать и загрузить нужную.
- Zoom Fool, Zoom 100% масштабирование карты: Карта на весь экран и Карта в реальном масштабе.
- Object Dragging если эта кнопка нажата, то вы можете перемещать стилусом точки (Waypoints). При этом, естественно, меняются и их координаты. Подробнее о точках в отдельной главе.
- Screen Control Включение / Отключение прозрачного экранного меню. Возможность осталась в наследство от прежней версии. В новой версии пользоваться им тоже можно, нажимая экран пальцами, но большого смысла я в этом не вижу.
- Show / Hide Track, Show / Hide Waypoints, Show / Hide Route Включает или отключает отображение на экране треков, точек и маршрутов. Треки, точки и маршруты описаны в отдельных главах.
- Detailed Map Очень важная настройка! Когда эта кнопка нажата, программа периодически проверяет имеющиеся карты и автоматически загружает самую подробную. Очень часто самая подробная как раз и не нужна и кнопку стоит отпустить. Эта же кнопка овечает за автоматическую загрузку новой карты, когда вы выехали или вышли за пределы текущей.
- Name Search описано в предыдущем параграфе.
- **Close** просто закрывает эту панель

Работа со стилусом

На сенсорном экране все делается стилусом и нажимать кнопки вы уже умеете. Но, когда вы прикасаетесь к тому месту экрана на котором отображается карта, вариантов гораздо больше. Правда, если установлено соединение со спутниками и включено отслеживание карты (мы уже об этом говорили), большинство действий работать не будет. Отпустите оранжевую стрелочку в навигационной панели и все заработает как надо.

Карту можно двигать стилусом в любом направлении обычным для стилуса образом. В настройках File – Configuration – General Setting – Map можно включить режимKinetic Scrolling. В этом режиме карта после точка стилусом будет некоторое время двигаться по инерции. Мне это показалось очень удобным.

После короткого щелчка стилусом указанное место помещается по центру экрана. Если щелкнуть за пределами карты, программа попытается найти и загрузить карту для этого места.

Если подержать стилус чуть дольше, до появления кружочка, и сразу отпустить – вы увидите координаты этого места. Если то же самое проделать для точки, то кроме координат вы увидите имя точки, ее описание и время ее создания.

Если стилус подержать еще дольше - появится контекстное меню:

- Close Menu закрыть меню, если вы его открыли по ошибке.
- Zoom 100% показывать карту в исходном масштабе.
- Zoom Full показать карту на весь экран.
- Create Wp создать точку в указанном месте. Точка получает имя WP с очередным порядковым номером.
- Track GPS включить или выключить отслеживание картой вашего текущего положения.

Контекстное меню для точки выглядит немного иначе:

- Close Menu закрыть меню, если вы его открыли по ошибке.
- **Open Attachment** показывает прикрепленную к точке картинку.
- Edit Wp открывается панель, где можно изменить имя точки, описание, цвет и ее координаты.
- **Delete Wp** удаляет точку.
- GoTo Wp включает навигацию на точку.
- Add to Route добавляет точку в загруженный маршрут. Если маршрута нет создается новый. Подробнее о точках и маршрутах в отдельном разделе.

Работа с треками (путями)



Треки в OziCE обычно вызывают очень много вопросов, на которые мне

часто приходится отвечать. А все потому, что пользователи поначалу не очень понимают, что **в программе есть целых три вида треков**, и каждый из которых используется по-своему и служит для своей цели. Неправильное понимание их функций приводит к тому, что у пользователя никак не получается то, что он хочет и что ну просто обязана делать программа.

Давайте разберемся:

1. Track Tail – это та красная, или не красная, полосочка, которая появляется на экране, когда вы куда-то движетесь. Ее основное и единственное назначение, показывать, где вы только что прошли или проехали. **Больше она ни для чего не нужна**, и не надо пытаться ее использовать для того, для чего есть более удобные и специально предназначенные средства. Трек-тайл не может быть длиннее 999 точек (задается в настройках). Когда он заполнен, то новая точка затирает самую старую – полосочка постоянно дополняется спереди и отрезается сзади.

Несмотря на то, что в меню File – Track Log предусмотрено сохранение трек-тайла в файл (Export Track Tail to File) и загрузка его из файла (Import Track Tail from File), единственное, что с ним стоит делать – это очистить (Clear Track Tail) перед выездом, чтобы старый путь не мозолил глаза. Сохраняя его, вы получаете не весь путь, а только его последний участок, ограниченный несколькими сотнями точек. Загружать что-то в трек-тайл тоже нет смысла, поскольку он сразу начнет затираться, как только вы двинетесь с места.

2. Track Log File – это именно то, что вам нужно. Это полный отчет о пройденном вами пути. Если в меню File – Track Log у вас стоит галочка напротив Log Track to File, то весь ваш пройденный путь пишется в файл TrackLog.plt в папку, указанную в настройкахData File Path. Он нигде не показывается, но пишется постоянно, и размер его ограничен только размерами памяти устройства или объемом установленной карточки.

Перед выездом этот файл имеет смысл очистить (**Delete Track Log File**), а по приезду создать копию этого файла (**Copy Track Log File**) под понятным вам именем. Потом вы перенесете его на ПК и посмотрите на большом экране, где вы ездили или ходили. На КПК его можно будет использовать как "путеводную нить" (**User Track**) при следующей поездке. Кроме того, с помощью трека можно уточнить привязку вашей карты или получить точные координаты мест, где вы фотографировали цифровым фотоаппаратм.

В последних версиях **OziExplorerCE** появилась очень удобная возможность – указать программе, не писать все треки в один файл, а каждый день, неделю или месяц начинать новый файл трека. При этом в имени файла будет фигурировать дата создания файла, например, **TrackLog 2009-11-28 daily.plt**. Теперь треки не надо ни сохранять под другим именем, ни очищать.

3. User Tracks – это та путеводная нить, в качестве которой вы безуспешно пытались использовать Track Tail, и которая таки есть в Ozi, но по недосмотру **Деса Ньюмана**, оказалась "зарыта" очень глубоко.

OziExplorer CE позволяет загрузить до пяти пройденных или "нарисованных" в программе треков, и постоянно видеть их на экране в виде полосочек выбранного вами цвета. Доступ к трекам пользователя доступен только из панели треков, которую необходимо включить в меню **View – Toolbars – Track Toolbar**. После этого на экране появляются 7 дополнительных кнопок для работы с пятью пользовательскими треками. Еще проще воспользоваться настройками страниц от HL-lab. Там есть страница "**Навигация по трекам**" и нужная кнопка находится прямо на экране.

- этой кнопкой вы выбираете трек, с которым вы сейчас работаете. Все остальные кнопки, кроме 5-й и последней

относятся именно к выб<u>ранн</u>ому треку. 🖾 - **загрузка трека**. Выбранный трек (**файл plt**) загружается в программ<u>у</u>

отображается на карте. 🖾 - сохранение трека. Трек записывается в виде файла plt с указанным вами именем. 📉 очистка трека. Трек удаляется из программы и исчезает с экрана. Файл, из которого был загружен трек, естественно,

никуда не девается. Составние и вставка точек в трек. При нажатых кнопках можно создавать и редактировать треки на КПК. В первом случае, точка отмеченная стилусом, добавляется в конец трека, во втором – вставляется между

двумя ближайшими к ней. 🕮 - список треков. Открывается панель, в которой вы видите информацию обо всех

Track	s		×
Num	Points	Distance	Description
1	538	15.56	OziCE Track Log
2	21	1.95 km	15-03-2010 14:4
3	0		
4	0		
5	0		
•	III		•
Мар	Clear	Load	Save

загруженных треках. (Load), сохранять (Save), удалять (Clear) и, самое главное, найти и открыть карту, на которой этот трек будет виден (Map). Жалко, только, что эту панель нельзя вызвать ни из текстового меню, ни по размещенной на экране кнопке. Такая кнопка, к сожалению, в программе не предусмотрена.

Пяти пользовательских треков, как мне кажется, вполне достаточно, чтобы дополнить карту недостающей тропинкой, а некоторым даже позволит справиться с "пространственно-топографическим кретинизмом".

Настройка треков. Параметры треков задаются в настройках программы File – Configuration – Tracks.

Track	s		KB	ik X
Tail	Track Logging	182	3&4	5
Tra Tr	ick Tail Log Dist ack Tail Length Track Color Track Width	500 999 Red 2 €		•

В настройках трек-тайла (**Track Tail**) задаются такие параметры: **Track Tail Log Dist** – максимальное расстояние между точками в метрах. На поворотах программа обычно ставит точки гораздо чаще, а на прямых участках не реже, чем указано. Поэтому, при блуждании по лесу, увеличение этого значения ничего не дает.

Track Tail Length – максимальное количество точек в трек-тайле (не может быть больше чем 999). Track Color – цвет линии трека.

Tracks		KB ok 🗙
Tail 1	Frack Logging	1&2 3&4 5
	File Log Dist	500 🖨
New 1	Frack Log File	Daily 👻

настройках трек-тайла (Track

Track Width – ширина линии трека в пикселях. Tail) задаются такие параметры:

File Log Dist – аналогично Track Tail Log Dist из предыдущего окна. При движении пешком, хорошим значением будет 100 метров, для автомобиля – 1000.

New Track Log File - здесь вы можете выбрать один из предложенных вариантов

- Never (все треки писать в один бесконечный файл),
- Daily (каждый день начинать новый трек),
- Weekly (начинать новый трек в воскресенье),

Tracks		KB ok	×
Tail Track Log	gging 1&2	3&4	5
User track 1 &	2		
Track Color	1 Blue	•	
Track Width	1 2 🚔		
Track Color	2 Green	•	
Track Width	2 2 韋		

- Monthly (у вас будет новый трек каждый месяц).

закладках вы можете указать: цвет – **Track Color**

и ширину линии – Track Width

каждому из пяти пользовательских треков (User Tracks).

Вот, кажется, и все, что обычному пользователю стоит знать **о треках в OziExplorerCE**.

Если вам хватило терпения прочитать до этого места, то у вас, я надеюсь, уже не возникнет кучи вопросов на просьбу прислать трек, и вы не пришлете мне вместо трека оргызок трек-тайла.

Навигационные экраны и кнопки от HL-lab

Одной из самых полезных особенностей навигационной программы **OziExplorerCE**версии 2 и старше является настраиваемость ее интерфейса. С помощью программы редактора **OziExplorerCE** Screen Designer любой пользователь может самостоятельно изменять вид и содержимое всех окон программы, создавать новые окна и удалять ненужные. Этой же программой можно настроить аппаратные кнопки вашего КПК для выполнения практически любых действий и переключения режимов навигации.

Настройки экранов, кторые идут с программой, видимо, сделаны для того, чтобы показать ее возможности, а не для того, чтобы ей было удобно пользоваться. Поэтому, после полугода пеших походов и участия в различных соревнованиях мы, естественно, все переделали так, как нам было удобно. Возможно наши настройки **OziCE** понравятся и вам.

Файлы из архива необходимо положить в папку с установленной программой**OziExplorer 2** и открыть их через пункты текстового меню программы – **File – Load Setting Files – Load Page File** и **Load Button File**. Не нужные вам для работы окна вы можете запретить в настройке – **File – Load Setting Files – Page Selection**.

Вы можете свободно пользоваться этими настройками, раздавать их всем подряд и переделывать по своему усмотрению.

- Экраны и кнопки для КПК 240*320 точек (Asus MyPal A632, 636, 639, 686,689 и аналогичных).
- Экраны для навигаторов 480*272 точки (Digma DM 500 и аналогичных).
- Экраны для навигаторов 800*480 точек (НР IPAQ 310, 315,320 и аналогичных).

Экраны и кнопки для КПК 240*320 точек (Asus MyPal A632, 636, 639, 686,689). Версия 4 от 10.04.2011 Изменен состав отображаемых параметров. Добавлены прозрачные кнопки для часто используемых действий. Доработана страница одометров. Объединены страницы графиков и статистики. Добавлена страница управления треками. Добавлен файл руссификации.

Архив **HLPages240x320.zip** содержит два файла:

- HL240x320.par1 скины навигационных окон программы
- **HLKey.key2** настройки аппаратных кнопок КПК

Навигационные окна

Верхняя панель на всех окнах одинаковая и содержит:

- ваши текущие координаты (Lat, Lon),
- количество используемых спутников (Sat),
- оценку точности (Dop),
- остаток заряда аккумулятора (**Power**).

Координаты выдаются в принятом в GPS формате DD MM.MMM – целые градусы и минуты с тысячными долями.

Кнопка в левом верхнем углу убирает с экрана нижнюю панель, правая верхняя кнопка открывает панель выбора окна.



Основное на этой странице сама карта и кнопки, которые ей управляют:

- нижняя левая кнопка удаляет с экраа все панели и оставляет на нем только карту
- справа внизу кнопки изменения масштаба карты
- справа вверху кнопка включения разворота карты по направлению движения, ниже включение 3D режима отображения карты

Если вы движетесь на точку или по маршруту, то в углу карты красным отображается расстояние до точки или следующей точки маршрута.



Большого смысла в этом окне нет. Просто хотелось посмотреть, красиво ли выглядят стрелочные приборы – спидометр, компас и высотомер.



Small Compass – Малый компас

Кроме собственно компаса и фрагмента карты на странице отображаются параметры движения на точку:

- **Next Wp** имя точки.
- **Bearing** направление (азимут) на точку.

- Dist расстояние до точки.
- **Speed** текущая скорость.
- Time Rest ориентировочное время движения до точки. Для оценки времени используется скорость приближения к точке (VMG) – проекция текущей скорости на направление.



Здесь нет карты, но параметров несколько больше:

- вверху слева текущая скорость
- вверху справа расстояние до точки
- внизу слева скорость прибижения к точке
- **внизу справа** отклонение от курса, линии соединяющей исходую и конечную точки (XTG).

В поле параметров:

- Bearing направление (азимут) на точку, направление, куда вы должны двигаться
- Heading курс, направление в котором вы движетесь.
- Time Rest ожидаемое время движения до точки.
- **Time Arrival** ожидаемое время прибытия в точку. Для прогнозов времени также используется скорость приближения.



На странице отображается список ближайших к текущему положению загруженных в навигатор точек. Здесь можно выбрать карту (**Map**), на которую попадает выбранная точка, или включить навигацию (**Goto**) на нее.

Прозрачная кнопка Wp Set List открывает панель наборов точек.



Waypoint Navigation – Навигация на точку

Здесь отображаются параметры движения на точку или на следующую точку маршрута:

- **Next Wp** имя точки.
- **Distance** расстояние до точки.
- **Bearing** направление на точку.
- **Time Rest** ожидаемое время движения до точки.
- Time Arrival ожидаемое время прибытия в точку. Для прогнозов времени здесь используется текущая скорость.
- Speed текущая скорость.

Прозрачная кнопка **Wp List** открывает панель точек.



Route Navigation – Навигация по маршруту

Параметры движения по маршруту:

- Route Name имя загруженного в программу файла маршрута.
- **Total Dist** общая длина маршрута.
- **Rest Dist** расстояние, оставшееся до конца маршрута.
- Next Wp имя очередной точки маршрута.
- Bearing направление на точку.
- **Distance** расстояние до точки.
- Wp Rest ожидаемое время движения до точки.
- Wp Arrival ожидаемое время прибытия в точку. Для прогнозов времени используется текущаяскорость.
- Speed текущая скорость.
- Route Rest ожидаемое время движения до конца маршрута.
- Route Arrival ожидаемое время прибытия в последнюю точку маршрута. Для прогнозов времени здесь используется средняя скорость.
- **Awg Speed** средняя скорость. Кликнув стилусом на этом поле, можно сбросить значение средней скорости и начать ее вычисление заново.

Прозрачные кнопки открывают соответствующие панели управления:

- Create Route панель для создания маршрута, ввода и редактирования точек, сохранения и загрузки маршрута.
- Nav Route панель для навигации по маршруту, загрузки маршрута, выбора точек и направления движения.



Этой страницы не было в исходном наборе. Ее пришлось сделать потому, что основные функции работы с треками оказались спрятанными в программе очень далеко в недра несколькоих меню настроек.

Основная кнопка, которой не хватало – **Track Toolbar**, отображает панель для загрузки пользовательских треков (**User Tracks**). Для красоты добавлены еще четыре кнопки:

- Logging On включает/выключает постоянную запись трека в файл (зеленая включено, синяя – выключено).
- Show Tracks включает/выключает отображение треков на карте (зеленая включено, синяя – выключено).
- Copy Track Log сохраняет трек-лог под выбраранным вами именем.
- Clear Track Tail очищает текущий трек (трек в памяти).

048 30.221' N Sat 7 Dop 1.3 £ Ċ 035 03.497' E Power 60% Trip Time Trip .3 2:54 1 km ms Trip Speed Start/Stop Reset 5.9 kph Odometer 2 Start/Stop Reset 0.00m Odometer 3 5tart/Stop Reset 0.00m Q >>> Odometers – Счетчики пройденного пути

Подробнее о треках.

Здесь убрана совершенно бесполезная на этой странице карта и добавлен более функциональный**Trip Odometer**. Он считает не только расстояние (**Trip**), но и время пути (**Trip Time**) и среднюю за поездку скорость (**Trip Speed**). Остальные два счетчика накапливают только километраж.



График скорости строится по данным **TrackTail**(всего максимум 999 точек), поэтому расчитывать увидеть данные за всю поездку не приходится.

- Speed текущая скорость.
- Max Speed ожидаемое время движения до конца маршрута.
- **Awg Speed** средняя скорость. Кликнув стилусом на этом поле, можно сбросить значение средней скорости и начать ее вычисление заново.
- АссеІ. текущее ускорение
- Min Acc. минимальное ускорение (скорость торможения)
- Мах Асс. максимальное ускорение (скорость разгона)

Средние и максимальные значения выделенные серым можно обнулить кликнув по ним стилусом.



Altitude Statistic – Высота и скорость подъема

Аналогично графику скорости.

• Altitude – текущая высота.

.

- Min Alt минимальная высота.
- Max Alt максимальная высота.
- Avg Alt средняя высота.
- **Clumb Rate** скорость подъема.
- Avg Clumb средняя скорость подъема.

Средние и максимальные значения выделенные серым можно обнулить кликнув по ним стилусом.



Здесь, по мнению разработчиков программы, должны были бы быть наиболее часто используемые команды, не поместившиеся в навигационную панель. Однако кроме кнопки**Config** все остальные либо не очень нужны, либо уже есть в нужных местах нужных страниц.

Мы еще подумаем. Может вынесем сюда что-то более полезное.



Эта панель практически повторяет содержимое раздела **Configuration** текстового меню, за исключением пункта **Speed Monitor**.



Смотреть на бегущие по экрану строчки NMEA-сообщений, конечно интересно, но совершенно бесполезно. Поэтому мы эту панель убрали, а поместили более нужные пользователю параметры:

- Lat широта
- Lon долгота
- Altitude высота над уровнем моря
- Sats количество принимаемых спутников
- Hdop оценка точности определения координат в метрах
- Battery остаток заряда аккумулятора
- Remaining Mem объем свободной оперативной памяти КПК
- Date текущая дата
- **Time** точное время
- Sunrise время восхода солнца
- Sunset время заката

Настройки аппаратных кнопок

Фунции аппаратных кнопок настраивались для КПК **Asus MyPal A632** и правильно работают на всех КПК этого модельного ряда. На КПК и смартфонах других моделей коды кнопок могут отличаться и некоторые функции могут не работать.

Кнопки навигационной панели **Вверх** Увеличить масштаб карты **Вниз** Уменьшить масштаб карты **Влево** Перейти на предыдущее окно **Вправо** Перейти на следующее окно **Центр** Установить масштаб карты 100% Кнопки быстрого вызова **Левая** Перейти к первому окну – окну карты (**Main Map**) **Правая** Создать точку (WayPoint) в текущей позиции **Верхняя** Перейти на менее подробную карту **Нижняя** Перейти на более подробную карту

Экраны для навигаторов 480*272 точки (Digma DM500 и аналогичных).

Архив **HLPages480x272.zip** содержит файл **HL480x272.par1**.

Набор содержит 14 экранов – почти все, что были в исходной настройке, за исключением явно лишних. В связи с полным отсутствием в автонавигаторах аппаратных кнопок, почти для всех, часто используемых действий, есть кнопки на экране.

Экраны для навигаторов 800*420 точек (НР ІРАД 310, 315,320 и аналогичных).

Архив HLPages800x480.zip содержит файл HL800x480.par1.

Набор содержит всего 4 экрана – минимально необходимых для ориентирования по карте и путевым точкам.

- Main Map основное окно с картой и кнопками изменения масштаба, выбором более и менее подробной карты, включения поворота карты по направлению движения и 3D режима.
- Compass кроме карты имеется компас и выводится наименование выбранной точки, азимута и расстояния до нее, скорости приближения и ориентировочного времени движения.
- Nearest Waypoint список ближайших точек, кнопки отметки текущего места и открытия панель точек.
- Odometers два счетчика пройденного расстояния.

Кроме них имеется окно спутников и две страницы меню. На странице спутников выводятся: количество используемых спутников, оценка точности, текущие координаты и высота, дата, время, состояние аккумулятора и объем свободной памяти навигатора.

Небольшие полезные утилиты OziDelPath – удаление путей к картам в файлах привязки OziExplorer.

Карта для OziExplorer состоит из двух файлов – изображение карты (графический файл JPG, GIF, TIFF, BMP или собственный формат OziExplorer OZF2, OZFX3) и файла привязки – МАР. В третьей строчке файла привязки указано, откуда берется изображение карты. Там обычно прописан полный путь к нему.

OziExplorer Map Data File Version 2.2 88-daugavpils.jpg z:\klad\karti\ozi\Latvijas armijas kartes 75k 1920-1940 ozi\88-Daugavpils.jpg 1,Map Code, WGS 84,WGS 84, 0.0000, 0.0000,WGS 84 Reserved 1 Reserved 2 Magnetic Variation,,,E Map Projection,Latitude/Longitude,PolyCal,No,AutoCalOnly,No,BSBUseWPX,No

Пока ваша карта лежит на месте, у вас не возникает никаких проблем. Но если вы ее перепишете на другое место или захотите кому то передать, то **OziExplorer**изображение по такой ссылке не найдет и будет ругаться. Проще всего, открыть файл привязки блокнотом и удалить путь к изображению, оставив только имя. Это просто, если у вас одна или пара карт. А если их несколько сотен?

Программа OziDelPath удаляет пути к изображениям карт из всех файлов привязки во всех map-файлах, которые она найдет в указанной папке и ее подпапках. Для всех своих карт, я делаю это регулярно.

OziDelPath.zip V-1.02 от 17.06.2011 размером 270 килобайт.

OziMapShift – кооректровка координат в файлах привязки OziExplorer (сдвиг привязки).

Зачастую, совершенно правильно привязанная карта, оказывается сдвинутой относительно местности на несколько десятков или сотен метров. Особенно это касается зарубежных исторических карт, построенных в других, часто уже неизвестных,системах координат.

Проще всего поместить в папку с программой файл с любым содержимым (можно пустой) и именем **movemapcal.dat**. При этом в меню программы появится инструмент для сдвига калибровки карты – **Мар – Move Map Calibration**. Проблема в том, что при этом координаты привязки не изменяются, а двигаются точки привязки. Один раз сдвинутую карту, вернуть обратно невозможно. Придется ее заново перекалибровывать.

Очень часто несколько соседних карт имеют одинаковый сдвиг (у них одна и та же система координат – датум), и было бы удобно подправить их одинаково. Программа**ІпуМоІ**, позволяет рассчитать для карты "пользовательский датум", который можно добавить в OziExplorer, прописав его в файле **datums.dat**. Процесс это, если и не сложный, но далеко не совсем понятный тем, кто просто пользуется навигатором и не лезет в дебри геодезии и картографии.

🖉 OziMapShift V-1.2 📃 🗖 🔀
10.00" ✔ ₩GS84 🔯
OziExplorer Map Data File Version 2.2 🔥 🔥
Russia 3-verst 21-08
21-08.jpg
1 ,Map Code,
WGS 84,WGS 84, 0.0000, 0.0000,WGS 84
Reserved 1
Reserved 2 Vkawute B OziExplorer точку:
Magnetic Variation,,,B
Map Projection, Lambert
Point01,xy, 517, 2848, Ha MecTHOCTU 50"56"22.04"N 29"54"28.03"E [Genshtab]
Point02,xy, 2669, 2865,
Point03,xy, 4816, 2880, Ha kapte 50*56'20.13"N 29*54'45.30"E (3-verst)
Point04,xy, 6974, 2890,
Point05,xy, 240, 436, CMemerine (cer.) -1.90 N 17.27 E
Point06,xy, 6978, 319,
Point07,xy, 6978, 5125, in, aeg, so, 47, w, so, 19.5, k, gria, ,

Программа OziMapShif просто исправляет координаты привязки уазанной карты, добавляя ко всем координатам или вычитая из них заданную величину, проще говоря сдвигает всю карту на указанное количество угловых секунд. Точки привязки карты, при этом, остаются на месте.

Смещение можно ввести вручную или рассчитать по точкам. Для этого, для одного и того же объекта местности нужно создать в OziExplorer две точки: одну снятую на местности или отмеченную на заведомо точной карте, вторую отмеченную на карте, которую необходимо уточнить. Программе нужно просто указать курсором эти две точки и она рассчитает требуемое смещение.

В качестве дополнительной функции, программа **умеет менять приивязку в Pulkovo 1942 на WGS84**. Можно поменять на WGS84 и любой другой датум, если у вас запущена программуа **OziExplorer**.

Кроме того, программа может передать в **OziExplorer** координаты всех точек привязки в виде Waypoint. Эта функция очень полезна, если карта привязывается по реальным объектам с местности, GoogleEarth или с другой карты. Если точка сильно смещена относительно объекта, то объект явно выбран неправильно.

OziMapShift.zip V-1.2b от **22.03.2011** размером **270** килобайт.

Для того, чтобы **OziMapShift** и **OziExplorer** понимали друг друга, в папку с программой нужно положить библиотеку **OziApi.dll**.